



# ISEDA

El projecte **ISEDA** (Solucions Innovadores per Eliminar la violència de gènere) és un Projecte Horizon Europe de 3 anys de durada (setembre de 2022 agost de 2025), que desenvoluparà eines i solucions innovadores per a combatre i eliminar la violència de gènere. Utilitzarà un enfocament europeu holístic basat en l'experiència de professionals -autoritats policials, societat civil, investigadors i sector privat-, així com experiències vitals de dones víctimes de violència de gènere.



Més concretament, el projecte **ISEDA** desenvoluparà:



un xatbot, que informarà les víctimes sobre les maneres d'obtenir ajuda i assistència, així com consells sobre com reunir proves pel procés policial i judicial; juntament amb una plataforma de dades, que registrarà les tendències de la violència de gènere.



un joc seriós interactiu per a policies, que els ajudarà a adquirir habilitats per avaluar millor les situacions de violència de gènere i oferir una assistència adequada a les víctimes.



programes per a agressors, els quals podrien servir com a una oportunitat de canvi positiu pels que exerceixen la violència, augmentant la qualitat de vida de les dones i dels seus fills, la dels propis homes i la dels seus familiars i comunitats



campanyes de conscienciació i programes educatius per sensibilitzar la ciutadania en general, però també implicar els estudiants, fomentar el coneixement sobre la deconstrucció dels estereotips de gènere i promoure relacions saludables i tolerància zero a la violència.



Aquest projecte ha rebut finançament del programa de recerca i innovació Horizon Europe de la Unió Europea en virtut de l'acord de subvenció número 101073922.



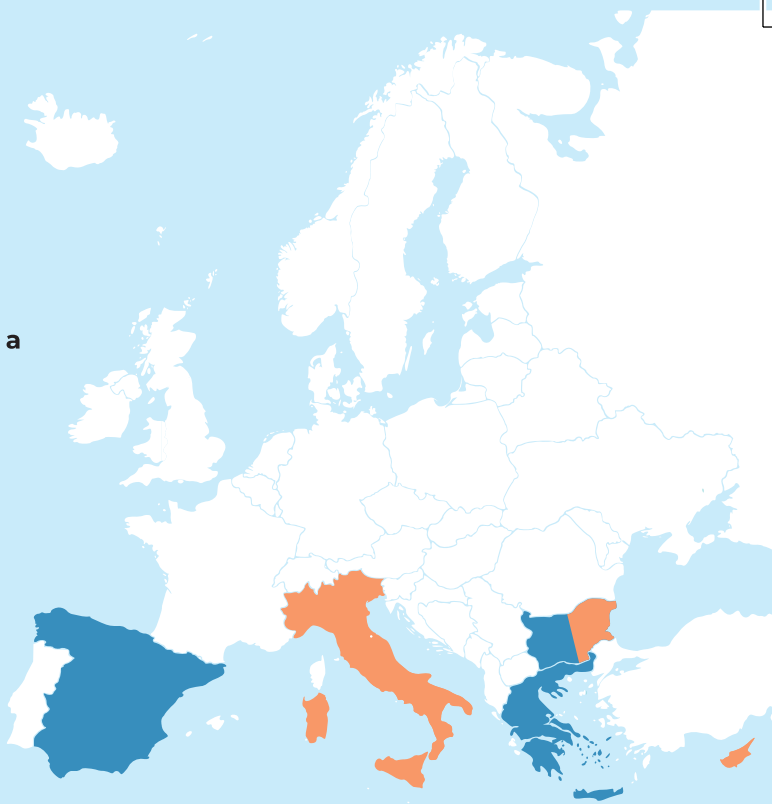
Llocs pilot per a la formació



Llocs pilot per a el xatbot



Lloc pilot per a programes d'autors



El joc seriós i la prova pilot del xatbot es portaran a terme a **Bulgària, Grècia i Espanya (Catalunya)**, mentre que els programes per a autors es provaran a **Itàlia, Xipre i Bulgària**.

Més informació sobre el projecte, el seu progrés i solucions aquí:

