

Tarkistuslista XR-tekniologioiden käyttönotosta organisaatioille

1 Hankinta

Onko XR-tekniologioiden, kuten laajennetun todellisuuden AR-lasien tai virtuaalitodellisuuden VR-lasien hankinnassa huomioitu:

- riittävä osaaminen hankintaan?
- tekniologioiden (esim. AR-/VR-lasien) aiheuttamat kustannukset, kuten hankinta ja ylläpito?
- käyttöön liittyvien vastuiden määrittely, kuten lasien hallinta?

2 Koulutusmateriaalit

- Onko XR-tekniologiaa käyttävien koulutusten sisältö valmiina ja saatavilla vai pitääkö se itse luoda?
- Jos pitää luoda itse, onko suunniteltu, miten ja kenen toimesta tämä toteutetaan ja onko siihen varattu riittävästi resursseja ja osaamista?

3 Koulustilaisuuksien järjestäminen

- Miten ja missä XR-tekniologiaa hyödynnettävät koulutukset käytännössä järjestetään (esim. aika, paikka, tilat, AR-/VR-lasien verkkoyhteydet, logistiikka, lasien säilytys ja puhdistus)?
- Miten ratkaistaan XR-tekniologioihin liittyvät mahdolliset tekniset ongelmat?
- Onko koulustilaisuudessa saatavilla tukea ja neuvontaa AR-/VR-laseihin liittyvissä ongelmatilanteissa?
- Mikä on vaihtoehtoinen toimintatapa, jos henkilö ei pysty käyttämään XR-tekniologioita?

4 Materiaalien ylläpito

- Onko suunniteltu, miten XR-tekniologioilla käytettäviä koulutussisältöjä sekä laseja ylläpidetään ja päivitetään?

