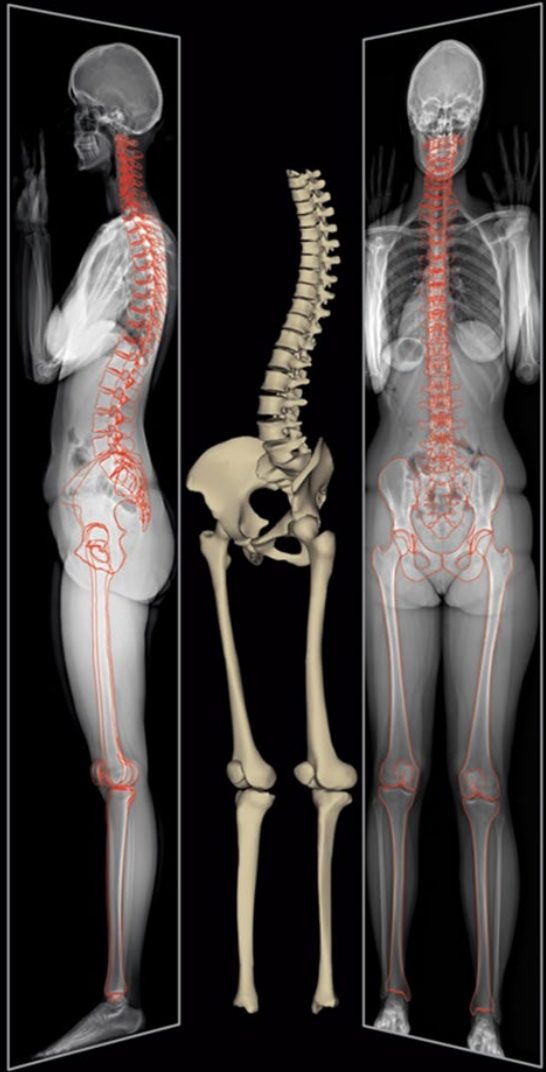


The background is a dark purple field filled with various geometric shapes and patterns. On the left, there's a pink circle with diagonal stripes, a blue circle with a dotted pattern, and a yellow zigzag line. In the center, a large dark blue circle contains the text. To its right is a light blue circle. Further right, there's a pink triangle, a blue circle with diagonal stripes, and a yellow circle. At the bottom, there's a yellow triangle, a pink circle, and a yellow zigzag line. The overall design is modern and abstract.

Helpotusta kuvantamiseen VR- teoksella

Turun ammattikorkeakoulu
Milla Järviopetäjä



Elämyslääkkeen tehtävä

- Lapsipotilaan positiivinen kokemus
- Kuvauksen tekninen onnistuminen
- Röntgenhoitajan työn helpottaminen
- Potilasohjauksen helpottaminen



Haasteita ja rajoituksia



Tila

- Kolkko ja kliininen
- Humina
- Laite ”raketti”

Kohderyhmä

- Monenlaisia lapsia
- Pelko
- Paikallaanolo

Käyttäjät

- Ei ylimääräistä vaivaa
- Helpot laitteet
- Puhdistus
- Liikuteltavuus

AMK

XR-
tekijät

Hanke

Aikuinen
saattaja

Toiveiden
tynnyri

Lapsi-
potilas

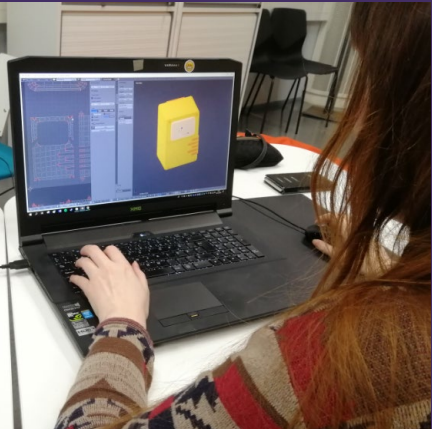
Röntgen-
hoitajat

Sairaala

Prosessi



Ideat ja ideoiden
esittely



Toteutus: käsikirjoitus,
visualisointi, animointi,
laitteisto, sisutus

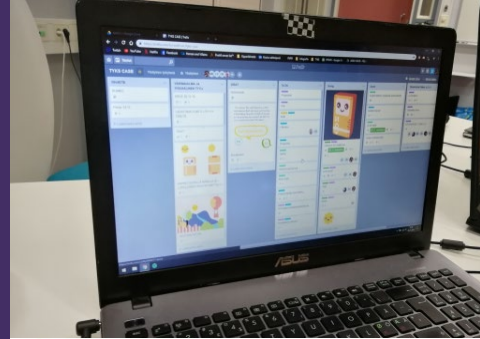


Määrittelyt: tekniset
mahdollisuudet

Karsinta ja fokusointi

Olet tässä

Teos valmistuu



ELÄMYSPOJKU



Kirje kotiin

- Kerrotaan toimenpiteestä
- Sovelluksen latauslinkki



Kuvantamislaite

- Tabletti jossa pyörii animaatio
- Tablettiteline

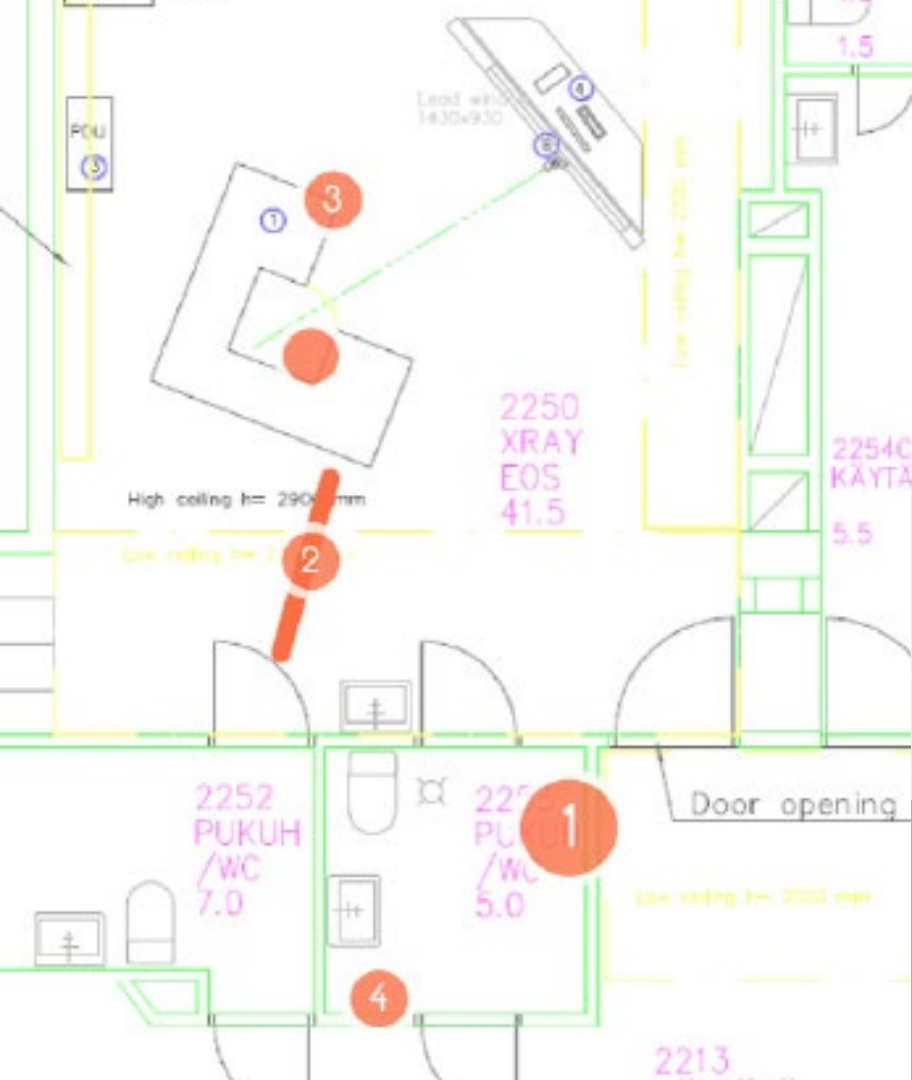
Peli odotustilassa



Kuvantamishuone

- Sovellus
- 4 kpl hotspotteja
- projisointi



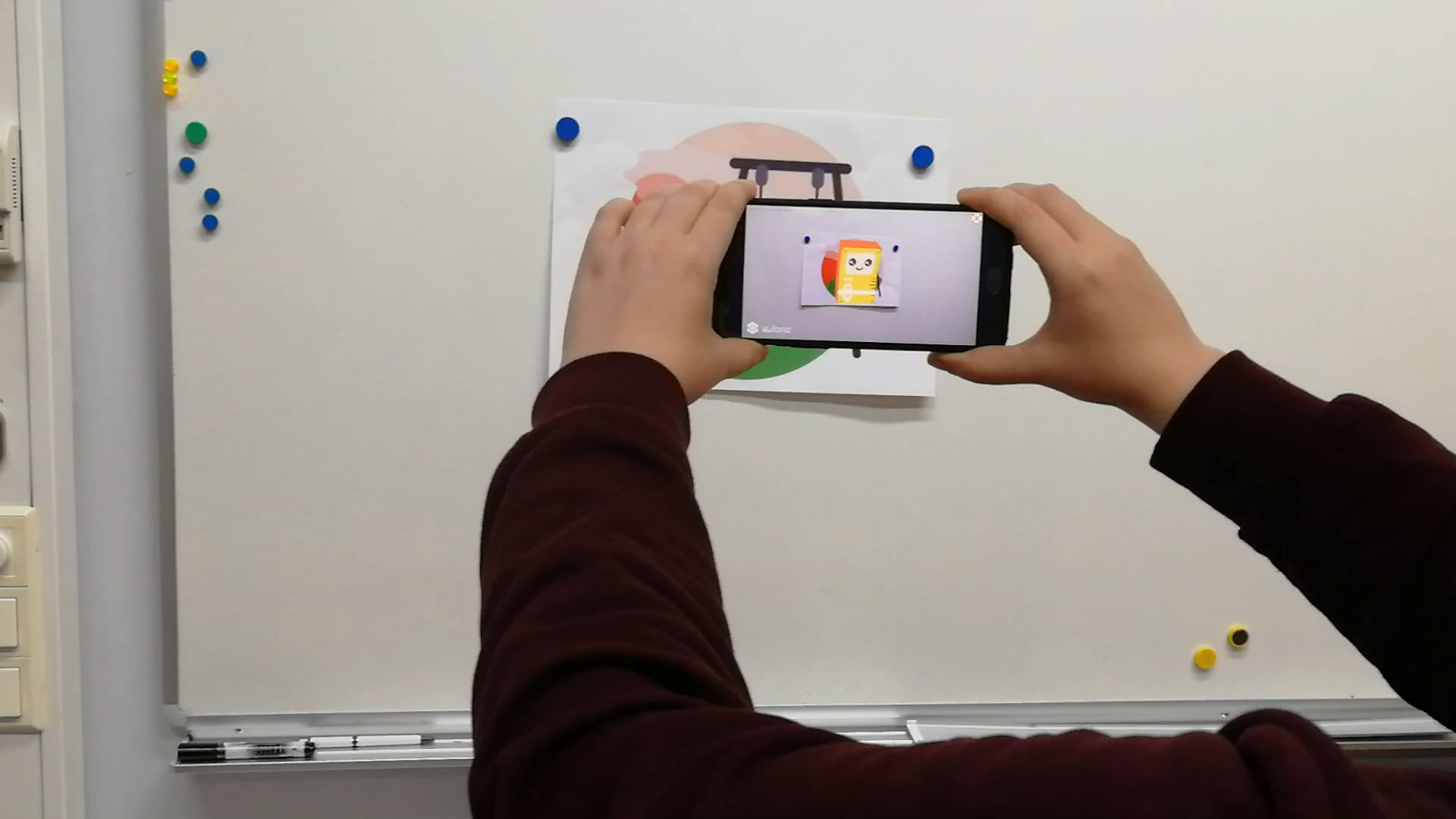


Hotspotit

Kun katsotaan markkeria
kännykän läpi, ohjeanimaatio
käynnistyy

Lisättyä todellisuutta





Haasteita työskentelyssä



Moniammatillisuus

- Omanlaisensa visiot
- Erilaiset arvostukset
- Tietämys lisätystä todellisuudesta vähäistä
- Erilaiset aikataulut
- Realismi >< tylsyys

Tekniikka

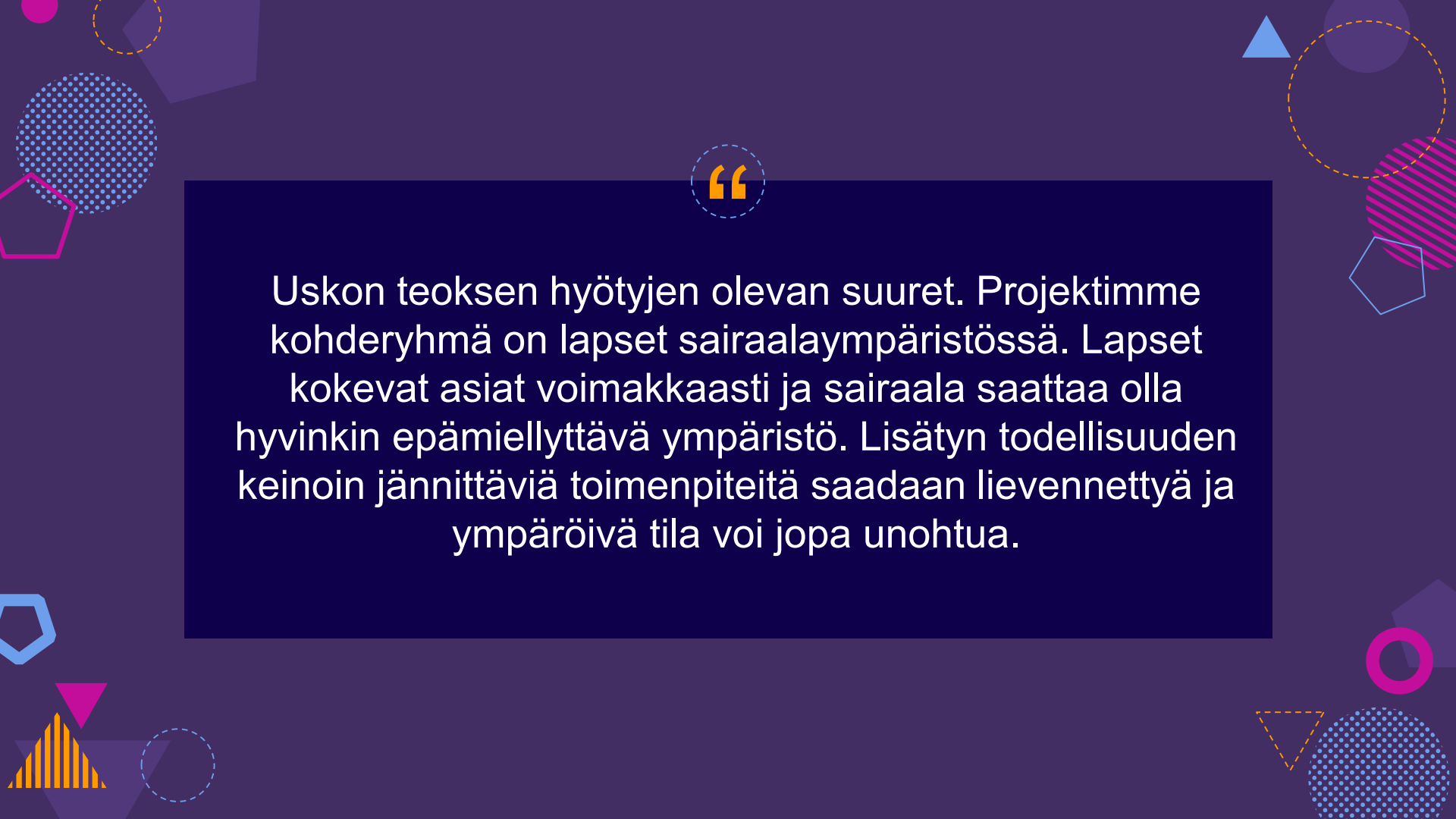
- Puhelinten ja tablettien käyttöjärjestelmät
- Ohjelmointiosaaminen
- Ohjelmoinnin ostamisaosaaminen
- Laitehankinnat

Elämyslääkkeen vaikutus



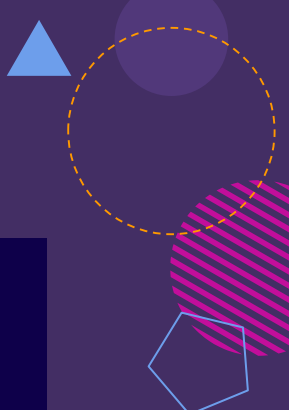
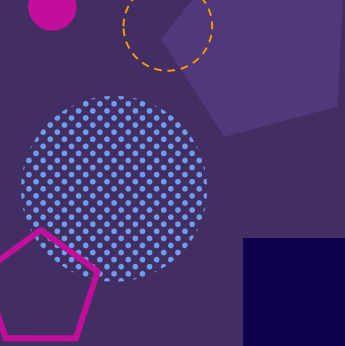
Kysely lapsipotilaalle

- Vaikuttaako toivotulla tavalla?
- Ennen (lokakuu) ja jälkeen (helmikuu)
- 20 henkilöä
- Kysymykset aikuisen kanssa
- Piirros "lapsi sairaalassa"



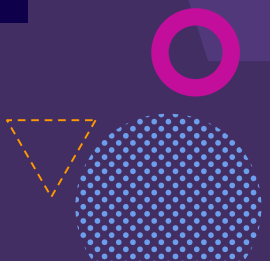
“

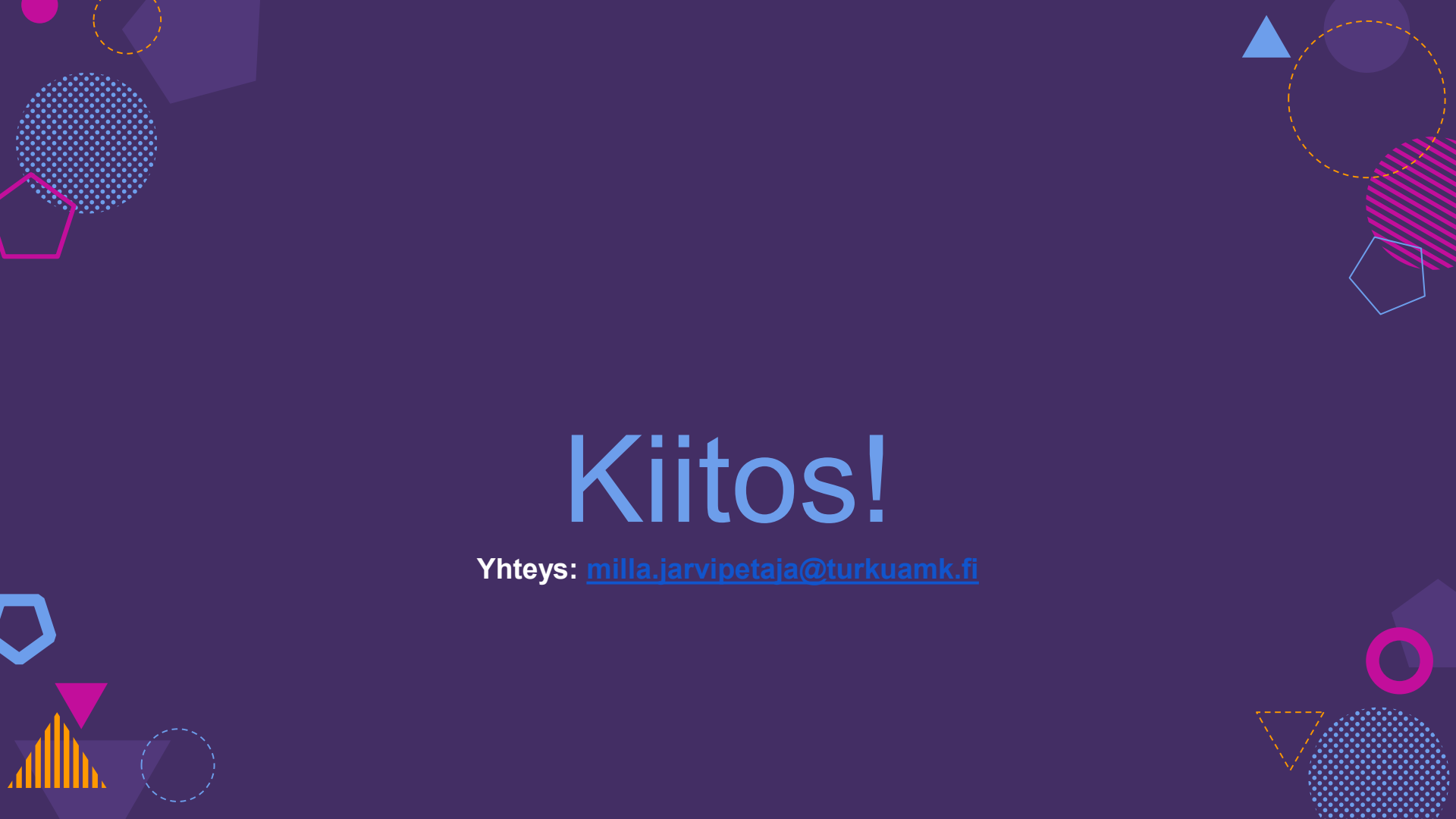
Uskon teoksen hyötyjen olevan suuret. Projektimme kohderyhmä on lapset sairaalaympäristössä. Lapset kokevat asiat voimakkaasti ja sairaala saattaa olla hyvinkin epämiellyttävä ympäristö. Lisätyn todellisuuden keinoin jännittäviä toimenpiteitä saadaan lievennettyä ja ympäröivä tila voi jopa unohtua.



“

Itse olen oppinut projektissa paljon AR-tekniikasta ja siitä, mikä ylipäätään on mahdollista. Aluksi monimutkaiselta kuulostava projekti muuntautui lopulta selkeäksi ja hyvinkin yksinkertaiseksi.



The background is a solid dark purple. In the corners, there are various geometric shapes: top-left has a pink circle, a dashed yellow circle, a solid purple pentagon, a blue dotted circle, and a pink outline pentagon; top-right has a blue triangle, a dashed yellow circle, a solid purple circle, a pink striped circle, and a blue outline pentagon; bottom-left has a blue outline pentagon, a pink triangle, a yellow striped triangle, and a dashed yellow circle; bottom-right has a pink circle, a dashed yellow triangle, and a blue dotted circle.

Kiitos!

Yhteys: milla.jarvipetaja@turkuamk.fi